Document For file SocketManager.cs

# Class Client

1. Các thuộc tính  
   - socket  
   - username  
   - IP
2. Các phương thức  
   - ConnectServer()  
   - Initialize()  
   - sendUsername()  
   - sendCommand(string command, string content, string destination)

# Class Server

1. Các thuộc tính  
   - socket  
   - userList  
   - toScreen
2. Các phương thức  
   - CreateServer()  
   - IsConnected()  
   - CheckDisconnect()  
   - sendDataThroughUsername(string username, string data)  
   - listRender()  
   -